

European Wushu Federation

THE OFFICIAL EUROPEAN CONTINENTAL BODY FOR THE CHINESE MARTIAL ARTS RECOGNISED BY THE IWUF



EWUF SANDA-QINGDA Pravidla

Pro boj s lehkým kontaktem - Verze 11.1 (2012)

- (a) pro věk 7 až 14 let
- (b) pro věk 15 až 17 let
- (c) pro věk 18 až 35 let
- (d) další věkové skupiny

ÚVOD

SANDA-QINGDA (boj s lehkým kontaktem) je určené pro většinu sportovců, kteří trénují na neprofesionální úrovni a proto nemohou riskovat následky plnokontaktních zápasů sanda (původně nazývané sanshou).

Pravidla EWuF Sanda-Qingda poprvé navrhli Ng Shau Yin and Raymond Smith.

Revize a interpretace těchto pravidel jsou výhradně v jurisdikci Technické Komise EWuF (EWuF TC) Komise pro pravidla Sanda-Qingda, které jsou řízené Technickou komisí EWuF.

Hlavním principem je povzbudit závodění mezi mladými sportovci a běžnými členy klubů bez vystavování se zvláštnímu nebezpečí.

Všechna práva na kopírování těchto pravidel jsou ma THE PROPERTY OF EWUF

Pravidlo 1 – ROZSAH ÚČASTI

Bude definován přímo předsedou Technické komise EWuF nebo Komisí pro pravidla Sanda-Qingda ve spolupráci s organizátory dané soutěže v době prezentace konkrétní události. Je to zaměřené na skupiny ve věku: "junioři" 7 až 14 let, mládež' 15 až 17 let a dospělí 18 až 35 let⁸. Další zaměření může být na soutěže veteránů po zvážení lékařskou komisí EwuF. Také mohou být využity kategorie kadetů

Sanda-Qingda je zaměřena jen na zápas s LEHKÝM KONTAKTEM. Proto zápasníci Sanda (plnokontaktní zápasníci), kteří zápasili v soutěžích EWuF nebo IWUF nesmějí soutěžit v Sanda-Qingda. V případě, že závodník přejde z Sanda-Qingda na Sanda, nesmí se znovu zúčastnit Sanda-Qingda pokud nepožádá Technickou komisi EWuF o reklasifikaci. V každém případě může být tato reklasifikace provedena bez výjimky jen jednou.

Pravidlo 2 – METODA ZÁVODĚNÍ

2.1 Jednotlivci by měli zápasit na turnajích v kategoriích, které by měly být rozděleny::

- (a) do 14 let; minimální věk by měl být 7 let. Kategorie jsou určeny pořadatelem, většinou po 2 letech.
- (b) 14 a 15 let
- (c) 16 a 17 let
- (d) 18 a více, maximální věk by měl být 35 let
- (e) volitelné: kategorie kadetů ve věku 17 a 18 let
- (f) volitelné: kategorie seniorů ve věku 36 – 45 let

Určení věku soutěžícího bude vyhlášené v pravidlech konkrétní soutěže, které se účastní.. (může to být věk soutěžícího k 1. lednu roku soutěže nebo aktuální reálný věk v době registrace podle dokladu totožnosti).

Každá věková skupina může být, vzhledem k počtu účastníků, dále rozdělena podle váhy a výšky – se souhlasem organizátora a hlavního rozhodčího. To může být provedeno během vážení, ale před losováním.

Jestliže je nedostatečné množství účastníků ve skupině, mohou být spojeni s jinou skupinou nebo úrovní, pokud je to zhodnocené jako bezpečné se souhlasem organizátorů a hlavního rozhodčího.

V kategoriích do 15 a do 18 let, pokud je soutěžící považovaný hlavním rozhodčím za příliš velkého pro tuto skupinu, může být převeden do vyšší skupiny. Toto se neuplatňuje pro opačný případ.

2.2 Ligové zápasy jsou bodované stejným způsobem na kola. Sestavení ligy a sled zápasů jsou definované organizátory na základě konzultace s TK EwuF.

2.3 Uplatňují se všeobecná pravidla a předpisy EwuF.

Pravidlo 3 – TRVÁNÍ ZÁPASU

Trvání jednotlivých zápasů je stanovené organizátory a potvrzené předpisy komise, ale nemělo by přesáhnout 2 minuty pro kolo. V případě, že má kategorii rozhodnout jedno kolo, dá se použít nejlepší ze 3 kol, přičemž třetí kolo se odehraje jen v případě, že stav po 2. kole je jedna ku jedné. Čas mezi koly by měl trvat jednu minutu, ale může být zkrácen na polovinu délky kole. Jestliže se má uskutečnit příliš mnoho skupinových kol, organizátor může zredukovat zápasy na jednokolové.

Pravidlo 4 - RING

4.1 Soutěžní plocha má být čtvercová 8 x 8 m 2-metrovou bezpečnostní zónou kolem ní. Tato plocha by měla být pokryta žíněnkou. Velikost plochy může být zredukována, pokud souhlasí organizátoři a hlavní rozhodčí. Použita může být platforma odpovídající pravidlům Sanda dle IwuF. Plocha má mít dvě rovnoběžné čáry (čáry, kde stojí soutěžící), každou metr dlouhou, nakreslenou ve vzdálenosti 1,5 m od středu zápasové plochy. Další metrová čára má být nakreslena 2 m od středu zápasoviště v pravém úhlu k čárám soutěžících. To by měla být čára, postoj rozhodčího, tak aby rozhodčí stál čelem ke stolu hlavních rozhodčích.

Pravidlo 5 – VÁHOVÉ KATEGORIE

(a) Do 18 let

Do hmotnosti 48 kg je v každé kategorii nárůst 3 kg s
Nad 48 kg se používají kategorie jako nad 18 let.

(b) Nad 18 let

do 52 kg (ale ne méně než 48 kg)
do 56 kg (od 52 kg do 56 kg)
do 60 kg (od 56 kg do 60 kg)
do 65 kg (od 60 kg do 65 kg)
do 70 kg (od 65 kg do 70 kg)
do 75 kg (od 70 kg do 75 kg)
do 80 kg (od 75 kg do 80 kg)
do 85 kg (od 80 kg do 85 kg)
do 90 kg (od 85 kg do 90 kg)
nad 90 kg

(c) **Ligové zápasy:** Váhové kategorie se určují před událostí v rámci následujících předpisů:

c.1 Do 14 let (7 – 13 let) rozdíl mezi nejlehčím a nejtěžším závodníkem je max. 5 kg

c.2 Nad 14 let je rozdíl mezi nejlehčím a nejtěžším závodníkem max. 8 kg.

Pravidlo 6 – LÉKAŘSKÉ PROCEDURY

6.1 Všichni sportovci se musí podrobit lékařské prohlídce včetně dopingového testu, pokud je to vyžadováno EwuF.

6.2 Soutěžící Qingda smějí nastoupit jen do správných věkových a váhových kategorií. (použitelné pravidlo 2)

6.3 Během vážení se musí udělat záznam. Každý lékařský záznam musí být ověřený pověřenou osobou dříve než soutěžící nastoupí k zápasu.

6.4 Zodpovědně kvalifikovaná a zkušená první pomoc musí být přítomna během všech zápasů.

6.5 Na mezinárodních závodech se ověřuje národnost dle pasu.

6.6 Dodržování lékařské certifikace zdraví je občas vyžadováno Lékařskou komisí a je specifikováno konkrétními pravidly soutěže.

Pravidlo 7 – PÁROVÁNÍ SOUTĚŽÍCÍCH

Souvisí s výše uvedenými pravidly 2 a 5. Páry soutěžících se losují před událostí v souvislosti s úpravami kategorií, které provedli organizátoři. Jestliže se používá nasazování účastníků, pak jen nenasazení hráči losují soupeře. Losování se uskuteční za přítomnosti pověřené osoby EuF v součinnosti s organizátory dané soutěže.

Pravidlo 8 – SYSTÉM SOUTĚŽENÍ

Měly by se uplatnit tři základní typy soutěžení:: Přímá eliminace, Dvojitá eliminace a Liga (někdy též nazývaná Pool, nebo Round Robin).

8.1 **Přímá eliminace.** Podle této metody spolu soupeří dva závodníci a vítěz postupuje do dalšího kola. k dalšímu soupeři, postupně až do finálového kola, kde je vyhlášen vítěz..

8.2 **Dvojitá eliminace.** Podobná jako Přímá eliminace, jen poražení z každého prvního kola bude znovu bojovat pro výběr do druhého kola.

8.3 **Liga.** Tento způsob zahrnuje každého člena skupiny závodníků (poolu) a v této skupině soutěží každý s každým. Vítězové skupin postupují do dalších kol, pokud jsou plánovaná. Mohou být ve formě další ligy nebo přímé eliminace nebo jen formou vyhlášení vítěze kategorie (závisí na celkovém počtu účastníků). Rozhodnutí, jaký způsob bude použit, musí být odsouhlasen hlavním rozhodčím oznámen organizátorům.

Pravidlo 9 – VSTUP NA SOUTĚŽNÍ PLOCHU

9.1. Soutěžící a jejich sekundanti jsou uvedeni na určené místo. Oba soupeři vstupují na soutěžní plochu až podle určeného signálu rozhodčího.

9.2. Tento postup se opakuje v opačném sledu při opouštění závodní plochy.

9.3. Soutěžící může mít vedle sebe maximálně dva sekundanty. Mohou to být trenéři, vedoucí týmů, další oprávněné osoby z týmu nebo lékařský asistent.

Pravidlo 10 - POZDRAV

10.1 Při výzvě se konkrétní soutěžící postaví rovně a udělá pozdrav "dlaň - pěst" směrem k divákům a k hlavnímu rozhodčímu.

10.2 Před začátkem zápasu a na konci závodníci pozdraví sebe navzájem a rozhodčího.

Pravidlo 11 - VÝSTROJ

Soutěžící sami jsou zodpovědní za zajištění vlastní bezpečné výstroje podle standardu předepsaného Komisí pro pravidla. Nicméně v některých případech může TK EWuF specifikovat, že organizační komise zajistí některé, nebo všechny součásti výstroje pro soutěžící; tato možnost bude specifikovaná v pravidlech a předpisech pro konkrétní závod a pokud nebude jinak specifikované, jsou soutěžící zodpovědní sami za svou výstroj. Bez ohledu na to by si měli všichni soutěžící zajistit vlastní vybavení, zejména chránič zubů a suspensor (pod kalhotami) a ženy mohou použít chránič hrudi pod tričko. Celková výstroj by se měla skládat z:

11.1 Povinná výstoj: Požaduje se stejný standard jako je používán u IWuF pro sanda, pokud se týká ochrany hlavy, holení a nártu, štítu na tělo, ochrany chrupu, suspensoru a pro ženy chránič hrudníku. EwuF schválené boxerské rukavice podle přesné specifikace uvedené TK. EwuF. Pokud není uvedeno jinak, měly by být rukavice 10 oz pro seniory (dospělé) a 8 oz nebo 10 oz pro juniory podle kategorie, ve které nastupují.

Pravidlo 12 – PŘEDEPSANÉ OBLEČENÍ

12.a) Sportovci

Nedodržení tohoto pravidla může znamenat diskvalifikaci soutěžícího ze soutěže.

12.1 Soutěžící si musí zabezpečit vlastní oblečení, které musí být čisté a dobře udržované. Musí se skládat z tréninkové bundy nebo trička (jak bude specifikováno organizátory akce) a dlouhých kalhot (krátké kalhoty nebo boxerské trenýrky nejsou povolené). Trička nesmí být potištěná ani vícebarevná. Znaky asociace závodníka, národní federace nebo znak EwuF jsou povolené. Neměla by být povolena žádná reklama pokud to jinak nespecifikuje Výkonný výbor EwuF. Hlavní rozhodčí má závěrečné slovo zda je a nebo není dané oblečení přijatelné pro soutěž.

12.2 Během zápasu není povolené mít brýle, čočky nebo umělý chrup.

12.3 Všechny šperky, včetně předmětů jako prstýnky, náušnice, piercingy, přívěsky a náhrdelníky musí být sundané. Prsteny, které nelze sundat, musí být přelepené. Jestliže je prsten stále považovaný za nebezpečný, nebude se závodník moci zúčastnit. Hlavní rozhodčí

má závěrečné slovo, zda je daný předmět přijatelný pro soutěže.

12.4 Jakékoliv tržné nebo řezné rány musí být zakryté lékařsky povolenou náplastí, která ochrání oba soutěžící a ostatní od kontaktu s krví.

12.5 Zraněným sportovcům nebude povolena účast, ale v případě potřeby je možné použít elastickou bandáž, což je však předmětem schválení pro hlavního rozhodčího.

12.6 Během zápasů jsou soutěžící bosí (bez obuvi) V každém případě je výrazně doporučeno, aby si všichni závodníci oblékli vhodnou obuv, pokud nejsou přímo na zápasišti.

12.7 Osobní hygiena. Závodník musí začít událost v čistém oděvu, bez tělesného pachu, přičemž nehty na rukách a nohách by měly být nakrátko ostříhané a sbroušené do hladka

12.b) Rozhodčí

12.8 Rozhodčí se musí během doby prezentovat v čistém a upraveném oděvu.

12.9 Rozhodčí by měli mít oblečený předepsaný oděv, který může být vyhlášen specificky pro danou soutěž a může obsahovat části jako speciálně potištěné tričko či mikina nebo tepláková souprava. Jinak standardní předepsané oblečení by mělo zahrnovat černé boty, černé ponožky, šedé kalhoty, černý pásek, bílá košile (dlouhý či krátký rukáv) EwuF kravata a jednořadovětmavě modré sako.

12.10 Jringoví rozhodčí by měli mít oblečené vhodné bílé či černé boty, černého motýlka a odložit si sako.

12.11 Ringoví rozhodčí musí mít na ruku gumové rukavice, na ochranu proti kontaktu s krví.

12.12 Všichni rozhodčí mají mít dvě pera (jedno náhradní) na záznam bodů.

Pravidlo 13 – SIGNÁLY BĚHEM ZÁPASU

13.1 Dohodnutý signál bude daný 5 sekund před začátkem každého kola a na konci každého kola

13.2 Soutěžící a jejich sekundanti musí bezpodmínečně dodržovat příkazy a ruční signály ringového rozhodčího.

13.3 Hlavní rozhodčí může zastavit boj pokud se během koa vyskytne nějaký problém.

13.4 Jestliže soutěžící dostane maximum negativních bodů, bodový rozhodčí upozorní ringového.

13.5 Na konci každého kola dá hlavní rozhodčí signál a bodoví rozhodčí ukáží skóre udělením vítězství jednomu nebo druhému soutěžícímu nebo ukáží remízu. Všichni rozhodčí musí ukázat skóre ve stejném okamžiku. Bodování může být manuální nebo elektronické – jak zařídí organizační komise. Pokud je použitý elektronický systém, musí být schválený Technickou komisí..

13.6 Na pomoc ringovému rozhodčímu aktualizuje bodový rozhodčí stav počítadla bodů na ringovém stole na záznam "mimo zápasíště" a "záporné body".

13.7 Signály davané ringovým rozhodčím jsou popsány v příloze A. als given by the Referee are described in appendix A

Pravidlo 14 – METODY ÚTOKU

Pohyby kteréhokoli stylu nebo systému wushu, které nejsou pravidly zakázané, mohou být použity na útok na povolená místa na těle protivníka. Kopy, údery, podmety a hody (jen ty, které jsou uvedené v pravidle 22) jsou povolené, ale jsou možná specifická omezení těchto technik podle pravidel a uplatněná v závislosti na věku účastníků..

Pravidlo 15 – POVOLENÁ MÍSTA ÚTOKU

15.1 Boční části hlavy..

15.2 Trup (horní část těla).

15.3 Stranové a zadní části noh.

Pravidlo 16 – METODY OBRANY

Pohyby jakéhokoliv stylu nebo systému wushu, pokud nejsou specificky zakázané pravidly, mohou být použité na obranu proti útoku

Pravidlo 17 – PŘERUŠENÍ BOJE

Ringový rozhodčí přeruší boj v případě, že:

17.1 Soutěžící spadne dolů nebo vypadne ze zápasíště

17.2 Soutěžící je penalizovaný za faul.

17.3 Soutěžící je zraněný.

17.4 Nepřetržitý kontakt soutěžících trvá déle než 3 sekundy.

17.5 Pasivita.

17.6 Hlavní rozhodčí uznal důvod pro zastavení souboje.

17.7 Během souboje se vyskytlo nebezpečí.

Pravidlo 18 – ZAKÁZANÉ TECHNIKY

18.1. Následující techniky jsou přísně zakázané:

18.1.1 Útoky na nebo do tváře ať se jedná o kontakt nebo o fintu

18.1.2 Přímý útok na končetiny (viz pravidlo 15) a klouby.

18.1.3 Úder hlavou loktem a kolenem.

18.1.4 Nebezpečné hody – jakýkoliv hod, který může způsobit vážné zranění (např. vysoké hody na krk, břicho, ramena). Hody, které způsobí nepříjemný pád soutěžícího na zranitelné místo těla (hlava, krk, páteř, rameno, koleno či jiný kloub atd.), Hody s padáním z větší výšky než je úroveň hrudníku útočnicka.

18.1.5 Natahování času.

18.1.6 Bodnutí prstem do jakékoli části těla.

18.1.7 Techniky škracení nebo dušení..

18.1.8 Zápasnické nebo klinčové techniky, trvající déle než 3 sekundy.

18.1.9 Zápasnické techniky na žíněnce.

18.1.10 Páky na ruce a podobné techniky páčení kloubů.

18.1.11 Držení soupeře jednou nebo dvěma rukama a současný útok druhou rukou nebo kopem.

18.1.12 Kousání, škrábání, trhání vlasů, plynání atd.

18.1.13 Opakující se nepřetržité údery na jedno místo na těle, speciálně na hlavu.

18.1.14 Tlačení soupeře víc než 1 metr.

18.2. Všechny techniky, které jsou zjevně určeny víc na zranění soupeře než na získání bodů jsou zakázány bez ohledu na to, zda se "povedly" nebo ne. Bude zvažováno to, co by se mohlo stát, kdyby útok dopadl na cíl.

18.3. Síla útoků se považuje za přiměřenou asi na úrovni méně než 10 % potenciální plné síly v dané kategorii. Větší síla se bude hodnotit jako přehnaná a povede k osobnímu nebo veřejnému napomenutí a/ nebo k diskvalifikaci (s nebo bez upozornění). Určení, jako kolik síly bylo použito, v kterém útoku, je na ringovém a hlavním rozhodčím.

Pravidlo 19 – ZAKÁZANÁ MÍSTA ÚTOKU

Následující části těla jsou zakázány jako cíl jakéhokoli útoku

19.1 Obličej

19.2 Zadní část hlavy.

19.3 Oči a krk.

19.4 Rozkrok.

19.5 Záda (páteř).

19.6 Ledviny.

19.7 Kolena, lokty a jiné klouby.

Pravidlo 20 – FAULY, NAPOMENUTÍ A PENALIZACE

Jestliže dojde k faulu nebo jinému zakázanému činu, mohou ringový nebo hlavní rozhodčí uložit napomenutí nebo penalizaci. Jestliže součet penalizací dosáhne nebo překročí maximální množství, povolené pro zápas, tedy 3 body v jednotlivém kole, nebo 6 bodů v nejlepším ze 3 kol, měla by následovat automatická diskvalifikace v daném zápase. Jestliže má zápas více než jedno kolo, přenáší se penalizace z jednoho kola do dalších kol zápasu. Penalizace získaná v jednom kole se nepočítají do následných kol, jestliže každý účastníkův start, začíná každé kolo s čistým skóre. Nicméně hlavní rozhodčí může diskvalifikovat účastníka z části nebo celého závodu, jestliže je závodník prokazatelně opakovaně fauluje, aby získal výhodu, i v případě, že je zaznamenáno méně než 6 trestných bodů.

20.1 Jestliže se soutěžící dopustí zakázaného činu (s nebo bez způsobení vážného zranění), ringový rozhodčí posoudí vážnost činu a ohodnotí ho jako:

- a] napomenutí (bez penalizace).
- b] menší penalizace (1 bod)
- c] plná penalizace (2 body)
- d] diskvalifikace.

20.2 Koučové, kteří opakovaně porušují pravidla soutěže ignorací pravidla trenérské čáry, mohou být ohodnoceni penalizací (1 nebo 2 body) vůči jejich sportovci nebo mohou být vykázáni ze soutěže – v tomto případě buď odejdou nebo bude jejich team diskvalifikovaný hlavním rozhodčím. V každém případě bude komisi Sanda – Qingda zaslána zpráva pro další možné disciplinární procesy. Totéž se týká diváků.

20.3 Útočení na soupeře dříve než dá ringový rozhodčí pokyn k začátku.

20.4 Útočení n soupeře poté, co ringový rozhodčí dal pokyn ke konci.

20.5 Neuposlechnutí instrukcí a rozhodnutí ringového rozhodčího.

20.6 Útočení surového nebo zákeřného charakteru.

20.7 Nepřetržité držení soupeře.

20.8 Unikání z boje otáčením se zády k soupeřovi.

20.9 Útok na zakázané oblasti.

20.10 Předstírání bolesti nebo zranění za účelem získání výhody.

20.11 Neúcta k soupeři nebo k funkcionářům.

20.12 Vyplivování chrániče zubů nebo odhazování jiné výstroje pro získání času na oddech nebo natahování času.

Ringový rozhodčí upozorní soutěžící, jestliže se dopustí výše uvedeného faulu nebo penalizace a ti dostanou výstrahu nebo penalizaci 1 nebo 2 body, které se přičítají k soupeřovu skóre.

Po obdržení zprávy od hlavního rozhodčího může TK EWuF vznést penalizaci vzhledem k vážnému napadání, která může vyústit do diskvalifikace soutěžícího nebo sekundantů za špatné chování. Penále může být i pokuta a/nebo suspendace.

Vysvětlivky:

20a Náhodné fauly: povolené techniky, které neúmyslně dopadnou a kontaktují zakázaná místa na soupeři, se považují za náhodné fauly. Někdy se stane náhodný faul ne jako faul některého soutěžícího, ale následkem náhlé změny postoje, současných útoků nebo blokování, přesměrujího techniku do zakázané oblasti jejich vlastního těla a tak podobně. Takovýto náhodný faul není penalizovaný. V jiných případech může být náhodný faul způsobený nepozorností soutěžícího, což může být důvodem k upozornění nebo penalizaci.

20b Úmyslný faul: použití zakázané techniky nebo úmyslné útoky na zakázaná místa se považují za úmyslný faul a jsou vždy předmětem penalizace bez upozornění.

20c Technický faul: nedodržení pravidel nevztahující se na zakázané techniky nebo útoky na zakázaná místa se považuje za technický faul

Pravidlo 21 – ABSOLUTNÍ VÍTĚZSTVÍ

21.1 Jestliže je jasný a velký rozdíl v technické vyspělosti mezi dvěma soutěžícími, může ringový rozhodčí se souhlasem hlavního rozhodčího vyhlásit silnějšího sportovce vítězem souboje.

21.2 Jestliže soutěžící nasbírá maximální možný povolený počet penalizačních bodů v zápase, 3 body v jednokolovém zápase, nebo 6 bodů ve tříkolovém zápase. V takovém případě bude druhá strana automaticky vyhlášena vítězem zápasu.

21.3 Když je soutěžící vytlačen z plochy nebo mimo platformu třikrát za kolo, je toto kolo udělené druhé straně. I

Pravidlo 22 – KRITÉRIA BODOVÁNÍ

22.1 **2 BODY** jsou přidělené, jestliže:

a] Jestliže soupeř je vytlačen ven ze zápasíště buď ustupováním nebo údery.

b] Vytlačení soupeře mimo zápasíště, když sám zůstane stát uvnitř zápasíště.

c] Čistý a bezpečný hod, přičemž zůstane stát nebo technika podmetu včetně techniky kruhového podmetu přičemž útočnickovo tělo se může dotknout země. Ve všech případech útočník musí zůstat uvnitř zápasště.

d] Provedení efektivního kopu na povolené místo trupu nebo hlavy.

e] Jestliže je soupeři udělena plná penalizace, 2 body se přičítají druhému soutěžícímu.

f] Jestliže se protivník pokusí o útok a sklouzne nebo spadne (kromě toho, kdy se jedná o součást útočné techniky, např. Kop vichr s dopadem na zem).

22.2 **1 BOD je přidělený, jestliže:**

a] Vykonání efektivního úderu na povolenou část těla.

b] Vykonání efektivního kopu na nohu (pokud není noha zvednutá ze země, v takovém případě je to považované za obranou techniku vůči útoku a body se neudělují)

c] Jestliže se udělují menší penalizace vůči soupeři, jeden bod se přidá druhému soutěžícímu.

d] Jestliže oba soutěžící dělají současně hodovou techniku, soutěžící, který se první dotkne země, bude ohodnocen 1 bodem na účet soupeře.

e] Jestliže oba soutěžící nedokážou zaútočit během 8s, určí ringový rozhodčí soutěžícího, který má zaútočit. Jestliže během dalších 8s nezaútočí, udělí se 1 bod druhému soutěžícímu.

22.3 **ŽÁDNÝ BOD není přidělen v případě:**

a] Současného získání bodu.

b] Útočení na soupeřův obličej.

c] Výměna úderů a kopů během držení v klinči.

d] Jakákoli technika, která nedopadne jasně a čistě.

e] Oba soutěžící vypadnou ven ze zápasště (nebo ho opustí)

f] Vykonání efektivního hodu po držení soupeře déle než 3s.

g] Údery soupeře v držení.

i] Jestliže tě soupeř drží a tlačí dolů déle než 3s a ty uděláš nohou efektivní podmet.

j] Skočený stranový kop nebo vichr s dopadem na zem, když tělo dopadne na zem

jako součást techniky.

k] Vykonání efektivního útoku zvenku zápasíště.

Pravidlo 23 - DISKVALIFIKACE

23.1 Diskvalifikace se uplatňuje automaticky, jestliže soutěžící nasbírá dohromady maximum penalizačních bodů, povolených v zápase. To znamená 3 penalizační body v jednokolovém zápase nebo 6 penalizačních bodů během tříkolového zápasu.

23.2 Ringový rozhodčí může se souhlasem hlavního rozhodčího diskvalifikovat soutěžícího, bez varování nebo penalizace, v případě, že je to na základě přestupku. Konkrétně se toto uplatňuje hlavně při přístupu soutěžícího nebo jeho sekundantů k protivníkovi nebo funkcionářům, jestliže prokazuje úmysl zranit soupeře. Ať útok dopadne nebo ne, upatní se diskvalifikace v zápase nebo celém závodě.

Pravidlo 24 - ROZHODNUTÍ

24.1 Rozhodčí zápasu by měl dělat taková rozhodnutí, aby zabezpečil bezpečné ukončení zápasu.

24.2 Rozhodnutí o vítězi zápasu má být většinovým hodnocením bodových rozhodčí. Rozhodčí na pokyn současně ukáží hodnocení buď ČERNÝ nebo ČERVENÝ jako vítěze nebo REMÍZA. Zapisovatel zaznamená tato hodnocení a hlavní rozhodčí vyhlásí vítěze kola a jestliže je zápas vícekolový, následně i výsledek celého zápasu.

24.3 Kdykoli mají ringový nebo ostatní rozhodčí otázky vzhledem k zápasu, mohou je konzultovat s hlavním rozhodčím, který učiní rozhodnutí.

24.4 Rozhodnutí hlavního rozhodčího je konečné a závazné kromě případů odvolání.

Pravidlo 25 - ODVOLÁNÍ

25.1 Jen registrovaný vedoucí týmu daného soutěžícího může podat odvolání proti rozhodnutí a takovéto odvolání musí být v písemné formě a podané hlavnímu rozhodčímu prostřednictvím odvolacího stolu nebo jiného určeného místa, které bylo určeno a vyhlášeno pro tento účel, do 15 minut od rozhodnutí. Poplatek za odvolání je 100 euro a tato suma bude vrácena, jestliže bude odvolání oprávněné a suma bude připsaná EwuF, jestliže se odvolání ukáže proti odvolateli. Jakékoli porušení protokolu v podání odvolání zruší právo na odvolání a ztrátu poplatku, pokud byl uhrazen. Všechna odvolání jsou vázána pravidlem 25.

25.2 Odvolání budou řešená odvolací porotou.

25.3 Odvolací porota bude ustanovená a rozpuštěná předsedou TK EwuF a měla by se skládat z:

(a) Komise 3 lidí vyhlášené před začátkem události. Jestliže se dané odvolání dotýká

soutěžícího stejné národnosti jako je člen odvolací komise, bude tento člen poroty nahrazen jinou vhodnou osobou určenou a pověřenou předsedou TK EwuF. V této porotě nemůže být hlavní ani ringový rozhodčí.

(b) Alternativně se může porota skládat ze tří nejzkušenějších rozhodčích na dané soutěži, kteří budou určeni předsedou TK EwuF nebo jím pověřeným funkcionářem. V této porotě nemůže být hlavní ani ringový rozhodčí ani porotce stejné národnosti jako sportovec v odvolání.

25.4 Jestliže odvolací porota rozhodne o odvolání, výsledek se oznámí následně.

25.5 Rozhodnutí odvolací poroty je konečné a závazné.

Pravidlo 26 – ANTI DOPING

26.1 Všichni účastníci by měli mít na zřeteli pravidla WADA vzhledem k antidopingu, tak jak byla přijata IwuF a EwuF.

Pravidlo 27 – OSTATNÍ ZÁLEŽITOSTI

27.1 Uniformy rozhodčích a ringových rozhodčích mají být jak předepisuje EwuF, menší odchylky jsou dovolené, pokud to dovolí hlavní rozhodčí, např. Povolení sundat si sako v teplém prostředí.

27.2 Signály, dávané rozhodčími a ringovými rozhodčími, musí být podle pravidel, předepsaných EwuF.

27.3 S předcházejícím upozorněním mohou být pravidla upravena TK EwuF, abby vyhovovala dané události.

27.4 Pokud není dohodnuté jinak Kongresem EwuF nebo jiným platným předpisem, pravidla pro každé závody musí být publikovaná nejméně 12 měsíců před akcí. Přitom malé úravy s ohledem na bezpečnost mohou být vysvětlené a odsouhlasené většinou přítomných na technickém meetingu trenérů před začátkem dané události nebo pokud IwuF upraví svá pravidla s přímým dopadem na tato pravidla.

Pravidlo 28 – POMOCNÉ PŘEDPISY VEDENÍ SE APLIKUJÍ V PŘÍPADĚ POTŘEBY.

KONEC

Příloha A – Volání a ruční signály

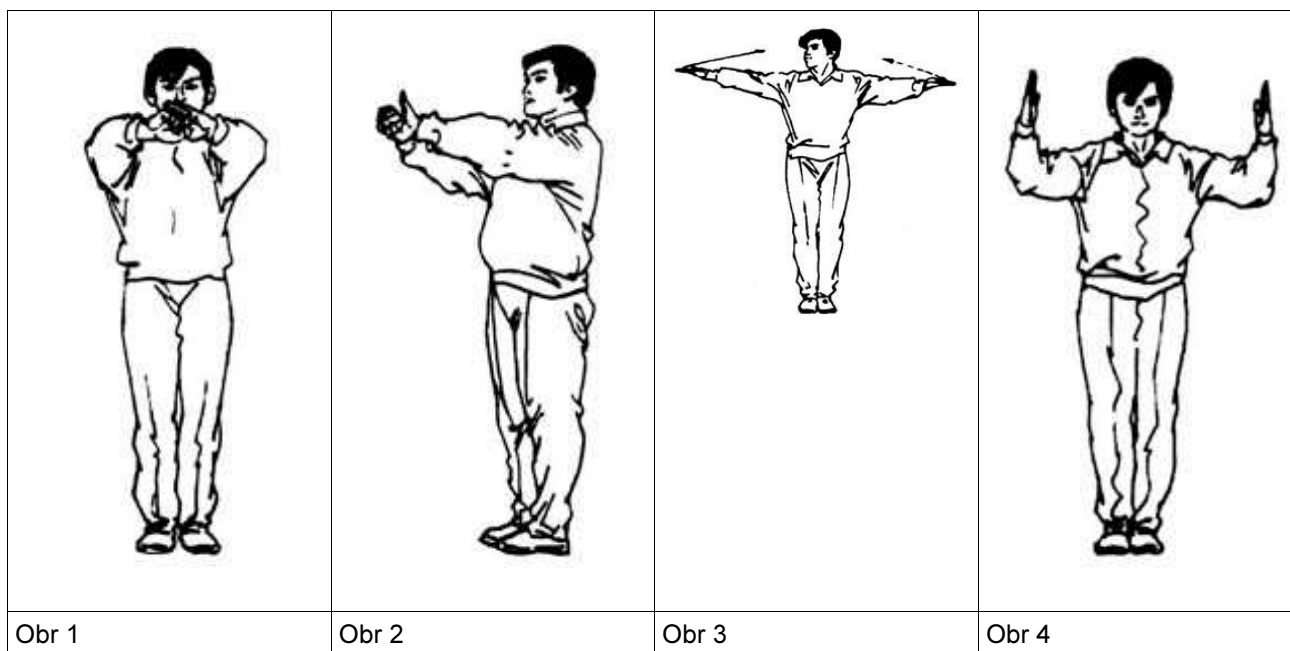
PŘÍLOHA A

VOLÁNÍ A GESTA

A1 Gesta ringového rozhodčího

A1.1 Pozdrav dlaň - pěst

V postoji s nohama u sebe. Levá dlaň leží na pravé pěsti, 20-30 cm před hrudníkem. (Obr.1 a 2).







A1.2 Na zápasíště

Stoje uprostřed zápasíště, rozhodčí míří roztaženými rukama s dlaněmi nahoru na soutěžící (Obr 3). Když vyzve soutěžícího, aby vstoupil na zápasíště, ohne lokty o 90 stupňů s dlaněmi proti sobě (Obr 4).

A1.3 Soutěžící se navzájem pozdraví

Rozhodčí na zápasíšti položí svou levou ruku na vrchol pravé pěsti před své tělo, a dá tak oběma soutěžícím signál, že se mají navzájem pozdravit (Obr 5).

			
<p>Obr 5 Soutěžící se pozdraví</p>	<p>Obr 6 První kolo</p>	<p>Obr 7 Druhé kolo</p>	<p>Obr 8 Třetí kolo</p>

A1.4 První kolo

Rozhodčí na zápasišti vykročí do postoje gongbu a natáhne dopředu jednu ruku se vztyčeným ukazováčkem (ostatní 4 prsty jsou schovány v pěst) Při tom zavolá **Diyiju** (první kolo) (Obr 6).

A1.5 Druhé kolo

Rozhodčí na zápasišti vykročí do postoje gongbu a natáhne dopředu jednu ruku se vztyčeným ukazováčkem a prostředníčkem (ostatní 3 prsty jsou ohnuty). Při tom zavolá **Dí'erju** (druhé kolo) (Obr 7).

A1.6 Třetí kolo

Rozhodčí na zápasišti vykročí do postoje gongbu a natáhne dopředu jednu ruku se vztyčeným ukazováčkem, prostředníčkem a palcem (ostatní 2 prsty jsou ohnuty). Při tom zavolá **Disanju** (třetí kolo) (Obr 8).

A1.7 Boj

V postoji gongbu mezi 2 soutěžícími zvedne ruce ukazující na oba soutěžící (dlaněmi nahoru) a zavolá **Yubei** (připraven). Pak přesune ruce před své břicho, otočí je dlaněmi dolů a zavolá **Kaishi** (start) (Obr 10).



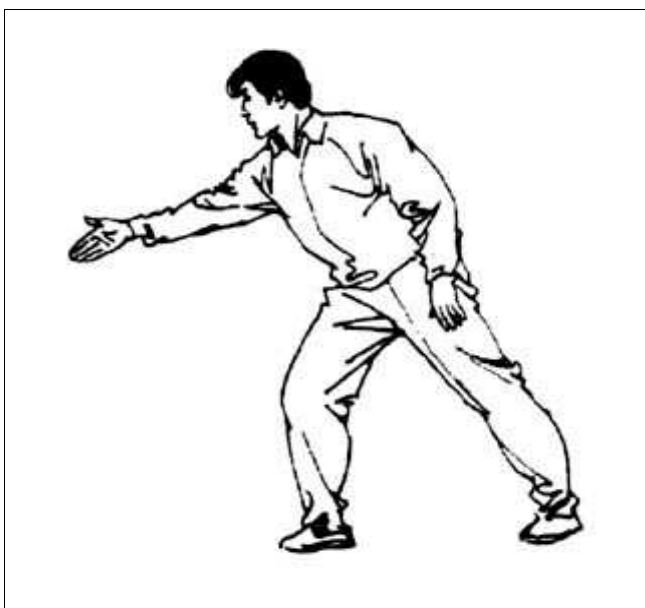
Obr 9



Obr 10

A1.8 Stop

Rozhodčí na zápasišti stojí v postoji gongbu a ve stejný moment, kdy zvolá **Ting** (stop), natáhne ruku s otevřenou dlaní mezi 2 soutěžící (Obr 11-12).






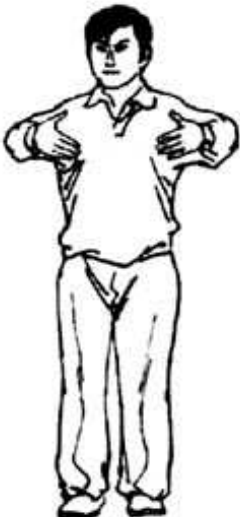
Obr 11



Obr 12

A1.9 8-sekund pasivity

Za zvolání **Hong fa** ((červená strana) nebo **Hai fa** (černá strana) zvedne rozhodčí obě ruce před tělem s ohnutým malíkem a prsteníkem a všemi ostatními prsty odděleně vztyčenými (Obr 13).

			
Obr 13	Obr 14	Obr 15	Obr 16
8-sekund pasivity	10 Počítání		Pasivita

A1.10 Počítání

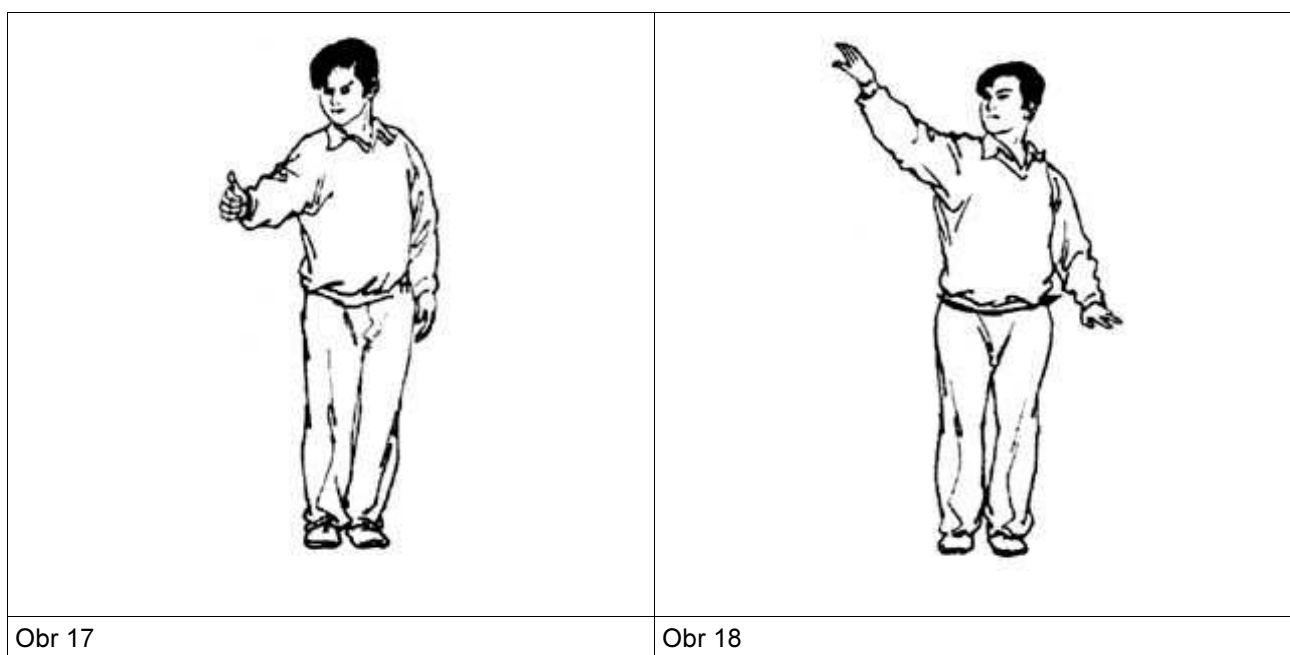
Rozhodčí čelem k soutěžícímu, s rukama ohnutými v loktech a prsty zavřenými v pěst postupně počítá od palce po malík s intervalem 1 sekunda (Obr 14-15).

A1.11 Pasivita

Rozhodčí na zápasišti drží ruce v kruhu před svým tělem (Obr 16).

A1.12 Počítání 8 sekund

S obličejem k hlavnímu rozhodčímu zvedne rozhodčí jednu ruku s palcem vztyčeným nahoru a ostatními prsty ohnutými. (Obr 17)

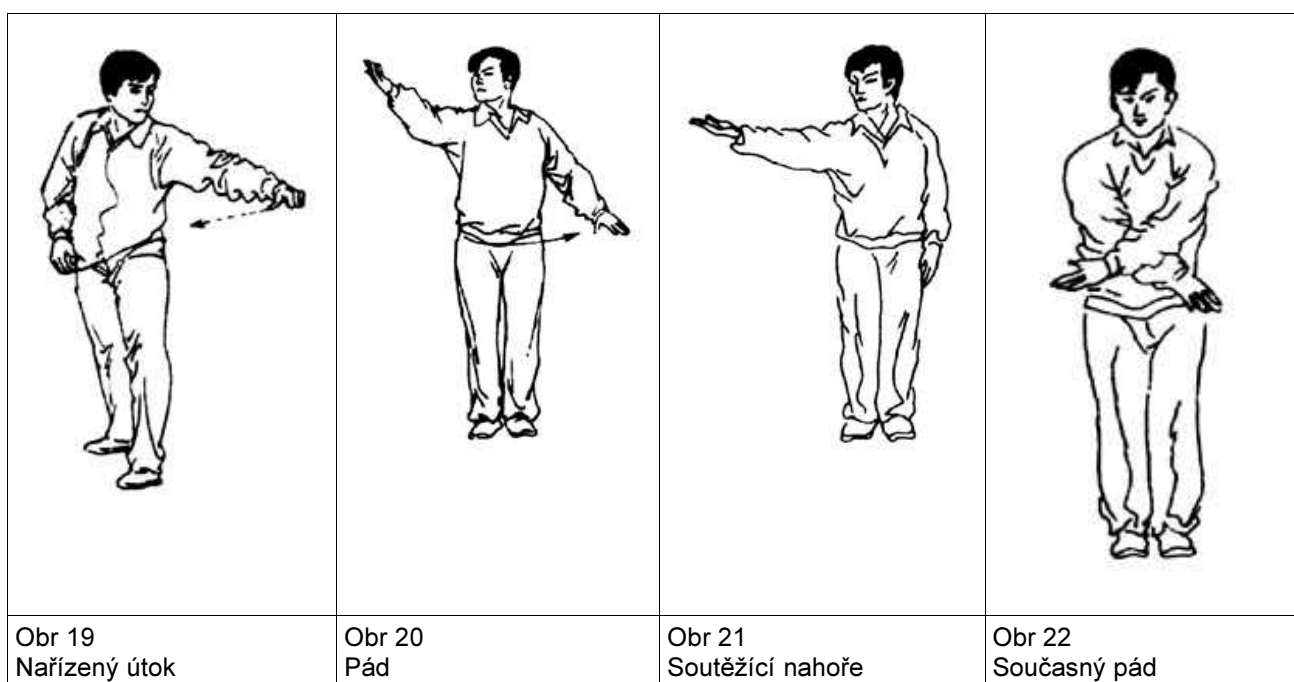


A1.13 Tři sekundy

Za zvolání Hong Fa nebo Hai Fa zvedne rozhodčí ruku s otevřenou dlaní nahoru a ukazuje šikmo na závodníka. Současně hýbe druhou rukou horizontálně od břicha k boku s palcem, ukazováčkem a prostředníčkem odděleně vztyčenými a ostatními dvěma prsty ohnutými. (Obr 18).

A1.14 Nařízený útok

Rozhodčí na zápasišti natáhne mezi dva závodníky ruku se vztyčeným palcem, ohnutými prsty a dlaní dolů. Jakmile zvolá Hong Fa nebo Hai Fa, ruka se pohybuje vodorovně ve směru palce, jako signál pro nařízený útok. (Obr 19).



A1.15 Pád

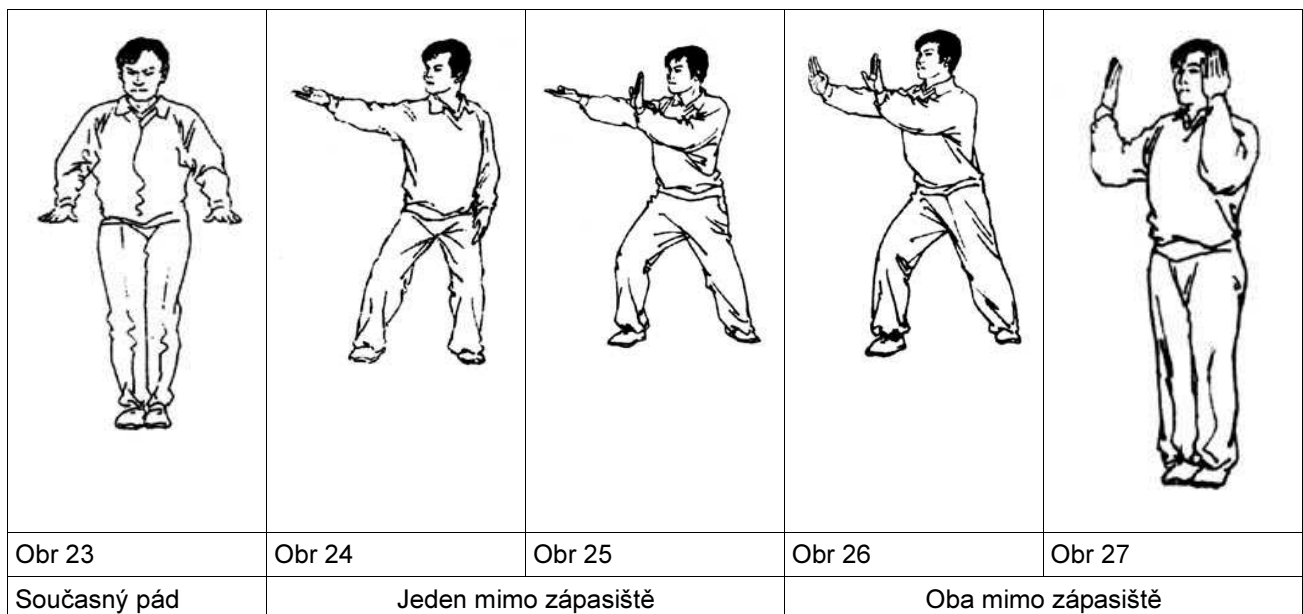
Za zvolání **Hong Fa** (červená strana) nebo **Hai Fa** (černá strana) natáhnout jednu ruku s dlaní nahoru, ukazující na soutěžícího, který spadl a druhou rukou s pokrčeným loktem a dlaní dolů dělat pohyb po straně těla (Obr. 20)

A1.16 Soutěžící nahoře

Natáhnout ruku a ukázat na závodníka, který spadl jako první a za zvolání **Hong Fa** nebo **Hai Fa** překřížit ruce před tělem, dlaně směrem dolů (Obr 21-22).

A1.17 Současný pád

Natáhnout obě ruce vodorovně vpřed, pak spustit obě ruce s dlaněmi směřujícími dolů (Obr 23).



A1.18 Jeden mimo zápasště





Natáhnout jednu ruku, ukazující na závodníka, který spadl mimo zápasště (Obr 24) a za zvolání **Hong Fa** nebo **Hai Fa** posunout druhou ruku vpřed, prsty nahoru, postoji gongbu (Obr 25).

A1.19 Oba mimo zápasště

Krok do gongbu a odstrčit obě ruce dlaněmi vpřed, ruce úplně natažené, prsty ukazují nahoru (Obr 26). Potom pokrčit obě ruce v loktech do pravého úhlu před tělem, dlaně směřují vzad a současně přinožit a stát vzpřímeně (Obr 27).

A1.20 Kop do rozkroku

Natáhnout jednu ruku, ukazující na viníka, a za zvolání **Hong Fa** nebo **Hai Fa** ukázat druhou rukou na rozkrok, dlaň směřuje dovnitř (Obr 28).

			
<p>Obr 28 Kop do rozkroku</p>	<p>Obr 29 Zasažení týlu</p>	<p>Obr 30 Faul loktem</p>	<p>Obr 31 Faul kolenem</p>

A1.21 Zasažení týlu

Natáhnout jednu ruku, ukazující na viníka a za zvolání **Hong Fa** nebo **Hai Fa** se dotknout druhou rukou vlastního týlu (Obr 29).

A1.22 Faul loktem




Překřížit obě ruce před hrudníkem a za zvolání **Hong Fa** nebo **Hai Fa** chytit jednou rukou loket druhé (Obr 30).

A1.23 Faul kolenem

Zvednout jedno koleno a za zvolání **Hong Fa** nebo **Hai Fa** plácnout rukou na stejné straně do kolene (Obr 31).

A1.24 Napomenutí

Natáhnout jednu ruku ukazující na viníka s dlaní nahoru. Za zvolání **Hong Fa** nebo **Hai Fa** pokrčit druhou ruku v lokti do pravého úhlu, prsty zavřené v pěst s palcovou stranou směřující ven (Obr 32).

		
<p>Obr 32 Napomenutí</p>	<p>Obr 33 Varování</p>	<p>Obr 34 Diskvalifikace</p>

A1.25 Varování

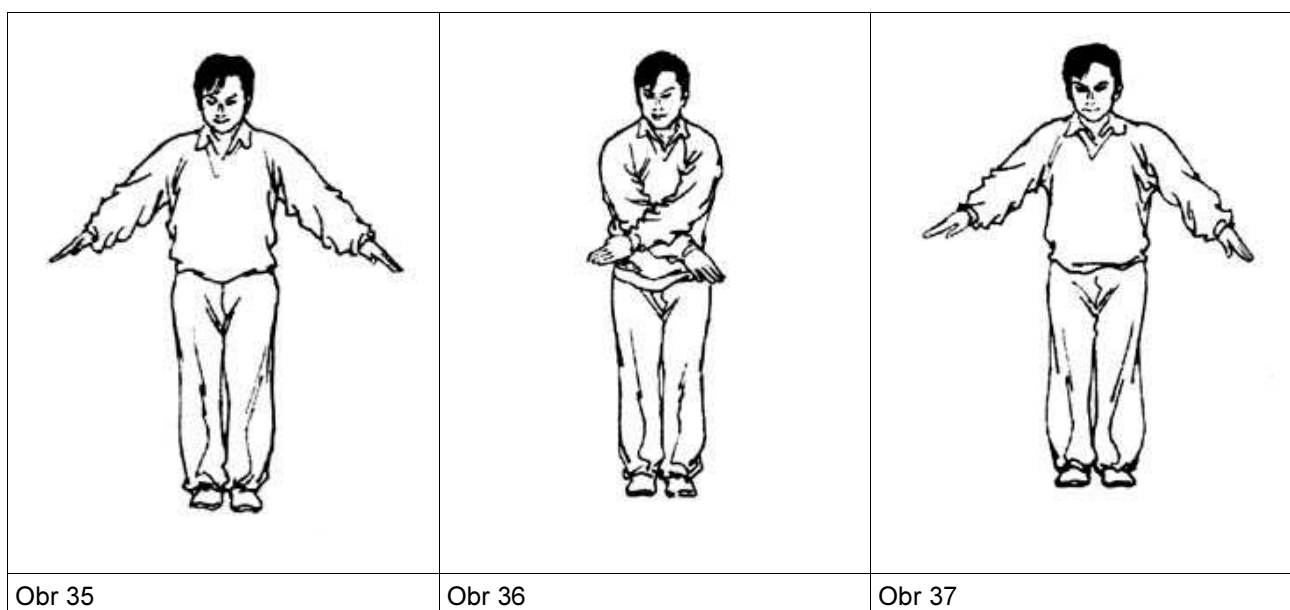
Natáhnout jednu ruku ukazující na viníka dlaní nahoru. Za zvolání **Hong Fa** nebo **Hai Fa** naznačit faul druhou rukou a ohnout ruku v lokti do pravého úhlu před tělem, prsty ukazují nahoru, dlaň vzad (Obr 33).

A1.26 Diskvalifikace

Za zvolání **Hong Fa** nebo **Hai Fa** sevřít obě ruce v pěst a překřížit předloktí před tělem (Obr 34).

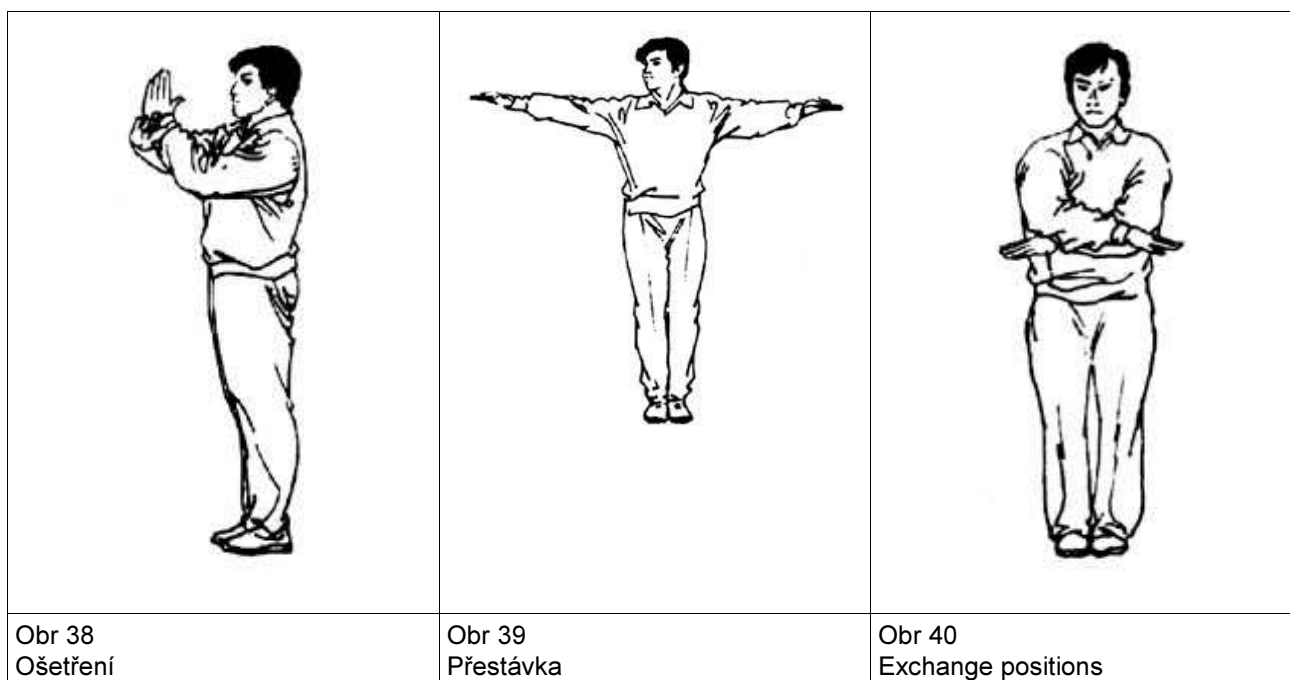
A1.27 Nepřesná technika

Natáhnout obě ruce, překřížit je před břichem a znovu roztáhnout (Obr 35-37).



A1.28 Ošetření

Čelem k lékaři překřížit předloktí na úrovni prsou, prsty ukazují nahoru (Obr 38)



A1.29 Přestávka

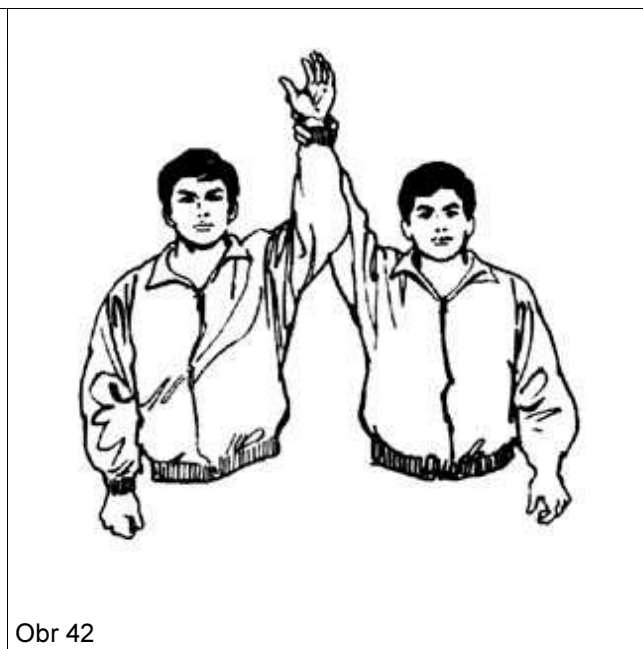
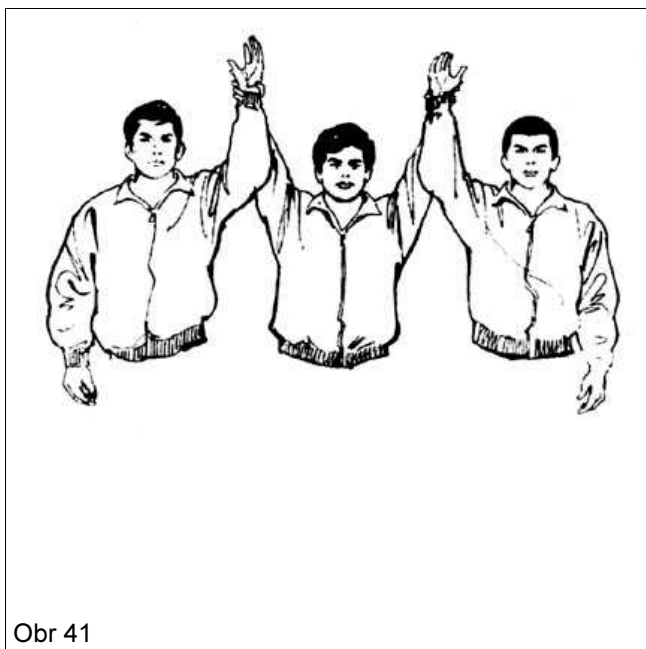
Natáhnout obě ruce do stran, dlaně nahoru a tím ukázat na odpočívadla obou závodníků (Obr 39).

A1.30 Výměna pozic

Stát uprostřed platformy, ruce překřížené před břichem (Obr 40).

A1.31 Remíza

Stát mezi závodníky, držet je za zápěstí jejich ruce a zvednout je (Obr 41).



A1.32 Vítěz

Stát mezi závodníky, chytit vítězovo zápěstí a zvednout jeho ruku (Obr 42).